

XboxFront

Polo GTI CUP 2012 Reglement

1. Anmeldung

1.1 Anmeldung vor Saisonbeginn

Die Anmeldung erfolgt generell über MyXbox Front mit Angabe des Gamertags, Teamname und Sponsor falls vorhanden, es dürfen Teams gebildet werden.

1.2 Neuanmeldung während der laufenden Saison

Neuanmeldungen während der laufenden Saison sind erlaubt soweit noch plätze frei sind, Gaststarter ebenfalls und erhalten Punkte

2. Fahrhilfen

Fahrhilfen alle erlaubt ausser AUTOMATISCHE BREMSE

3. Zugelassenes Fahrzeug

siehe Fahrzeug Spezifikation

3.1. Design und Pflichtaufkleber

individuelle Designs sind erlaubt, sollte ein Team das gleiche design haben müssen die Autos voneinander unterschieden werden zb. unterschiedliche Spiegel oder Flügel.

Der Gamertag sollte auf der Linken und Rechten Seite und am Heck gut Sichtbar angebracht sein. Pirelli ist als einziger Reifenausrüster als Aufkleber aufzubringen (Pflicht) sowie die Nummertafel von XBOXFRONT RACING ist anzubringen (zu finden im Forza 4 Shop von FRONTPRAYER)

4. Ablauf der Rennveranstaltung

4.1. Der Host verschickt Einladungen für die Lobby (Lobby ab 20.30 geöffnet)

4.2. Zusatzgewichte/Leistungshandicap

Die 3 Erstplatzierten im Sprintrennen bekommen für das Hauptrennen ein Leistungshandicap von -5% und starten zuhinterst. Dieses Handicap wird für den nächsten Lauf entfernt wenn es die Fahrer nicht unter den Top 5 im jeweiligen Hauptrennen schaffen.

Hierfür sind Gruppen in der Lobby vorgesehen. Fahrer mit Handicap müssen die vorgeschrieben Gruppe in der Lobby auswählen.

Absichtliches zurückfallen um ausserhalb der Top 5 zu sein gilt als grob unsportlich und kann von der Rennleitung geahndet werden.

4.3. Qualifikationsmodus

Die Qualifikation geht über 5 Runden. Eine Einführungsrunde und 4 fliegende Runden . Es gilt die schnellste sauberste Runde (ohne Dreieck) zu fahren

4.4 Rennen Sprint 10 Runden

Das Rennen wird sofort nach der Quali gestartet in Reihenfolge des Quali Resultates

4.5. Rennen Endurance

Das Ausdauerrennen wird sofort nach dem Sprint Rennen gestartet mit **umgekehrter** Aufstellung des Zieleinlaufs des Sprintrennens. Während des Rennens ist das private Gespräch untersagt

4.6. Boxenstopps

Es gibt 1 Pflichtboxenstopp im Ausdauerrennen. Die Box darf ab der 2. Runde und noch vor der 2. letzten Runde befahren werden

Die EIN und AUS fahrt muss angesagt werden. Um Unfälle zu vermeiden darf die durchgezogene Linie oder Sperrfläche NICHT überfahren werden.

4.7. Abkommen von der Strecke

Sollte ein Spieler von der Strecke abkommen ist beim wiederbefahren der Strecke auf den nachfolgenden Verkehr zu achten.

Es zählt die blaue Flaggenregel

4.8. Unfälle

Bei Unfällen oder Remplern ist der geschädigte vom Verursacher wieder vorbeizulassen sofern dieser vor der Kollision vorne war.

Bei Unfällen kann das Video gespeichert werden und der Rennleitung zur begutachtung eingereicht werden mit angabe der betroffenen Runde und Fahrer

4.8. Sonstiges

Freiwilliges Verlassen des Rennens wird mit 0 punkten gewertet

Startunfälle sind zu vermeiden denn es gibt keine Neustarts

5.Abmeldung

Sollte jemand an einem Rennen nicht Teilnehmen können so muss dies der Rennleitung mitgeteilt werden

REGELUNG DER LOBBY VERTEILUNG

6. Lobbyverteilung

Lobbyverteilung:

NUR für den ersten Lauf am 24.09.2012:

Vor dem ersten Lauf am 24.09.12 werden alle Teilnehmer **per Losverfahren in 2 Lobbies** verteilt.

Lobby A: Hypermonster76 / Lobby B: Manu360

Beide Lobbies fahren die Qualifikation.

Nach dem Quali werden die Zeiten **beider** Lobbies notiert.

HM76 und Manu360 wechseln in den Chat und stellen anhand **der Zeiten beider Lobbies eine Gesamtqualifikation auf die von P1 - Pxx reicht.**

Für diese Gesamtqualifikation gibt es die ersten Quali-Punkte.

Danach folgt die Aufteilung in **2 Rennlobbies** A und B im **Snake-System**.

Der Gesamtquali 1. kommt in Lobby A, der Gesamtquali 2. in Lobby B...

Gesamtquali-Platzierung

Lobby A: 1 3 5 7 9 11 13 15...

Lobby B: 2 4 6 8 10 12 14 16...

Diese Regelung gilt nur für den ersten Lauf am 24.09.2012!

Ab dem 2. Lauf (ab 01.10.12) gilt folgende Regelung zur Lobbyaufteilung:

Es gibt zwei Lobbies: Lobby A und Lobby B.

Die Aufteilung in beide Lobbies erfolgt anhand des Gesamtergebnisses = **aktuelle MEISTERSCHAFTSTABELLE nach dem jeweils letzten Renntag im Snake-System.**

Platz 1 in der Meisterschaftstabelle kommt in Lobby A, Platz 2 in Lobby B, Platz 3 in Lobby A, Platz 4 in Lobby B usw.

Meisterschaftstabelle nach dem letzten Renntag

Lobby A: 1 3 5 7 9 11 13 15...

Lobby B: 2 4 6 8 10 12 14 16...

In Lobby A und B wird der **komplette Renntag** abgespult. Qualifikation, Sprint- u. Endurance-Rennen. Es gibt ganz normal Punkte für Quali und Rennen lt. Regelement.

Ein Wechsel der Lobbies **während** eines Renntags kommt somit nicht mehr vor.

6.1 Wertung und Punktevergabe

Punkte werden für jeden Lauf nach der Reihenfolge des Zieleinlaufs vergeben

Die Top 10 der Qualifikation erhalten ebenfalls Extrapunkt

Top 10 Punkteverteilung Quali

Pole Position	12	Platz 6	5
Platz 2	10	Platz 7	4
Platz 3	8	Platz 8	3
Platz 4	7	Platz 9	2
Platz 5	6	Platz 10	1

Punktevergabe Sprintrennen und Endurance (pro Lobby)

Rang 1	24
Rang 2	18
Rang 3	16
Rang 4	13
Rang 5	10
Rang 6	9
Rang 7	8
Rang 8	7
Rang 9	6
Rang 10	5
Rang 11	4
Rang 12	3
Rang 13	2

7. Offizielle Rennleitung

HM76 und Manu360

Zusätzliches zur Rennleitung:

Die Haupt-Rennleitung besteht aus HM76 und Manu360

Für jeden Renntag wird von der Haupt-Rennleitung ein 3. "geheimer" Rennleiter eingesetzt.

Der 3. Rennleiter wird von HM76 und Manu360 vor jedem Renntag aus den restlichen Startern (= ohne HM76 und Manu360) ausgelost. Der Name dieses 3. Rennleiters wird erst NACH dem letzten Lauf des Renntags benannt.

Beschwerden/Vorkommnisse:

Beschwerden bzw. Vorkommnisse können NACH dem letzten den Rennen des jeweiligen Renntages innerhalb von 48 Std. bei der Rennleitung vorgebracht werden.

Hierzu muss eine Forum-PN an ALLE 3 Rennleiter gesendet werden.

Inhalt:

- Vorkommnis
- Beteiligte Fahrer
- Quali, Sprint, Endurance
- Rennminute

Die Rennleitung kann im Bedarfsfall zur Aufklärung einer Situation (siehe Beschwerden/Vorkommnisse) die Teilnehmer via Party- oder Chat anhören.

Bestrafungen:

Die Rennleitung darf entsprechende Bestrafungen aussprechen.

z. B. Verwarnungen, Punktabzüge, Disqualifikationen, bis hin zum Ausschluss aus der kompletten Meisterschaft.

8. Spass haben

Jeder Teilnehmer sollte daran denken das es sich um ein Spiel handelt. Übertriebener Ehrgeiz ist fehl am Platz Oberste Priorität ist der Spass und ein geselliges beisammen sein