Nat öffnen mit Easybox 803 A: xbox one

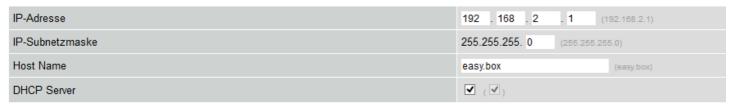
192.168.2.1 im Browser aufrufen

Benutzer: root (standart) PW: 123456 (standart)

Imm Status bei DHCP Cliebtlogbuch die Mac adresse der XboxOne (name=Xbox-SystemOS) raussuchen und kopieren/aufschreiben)

Im Linken reiter auf "Lan klicken" so ausfüllen und bei Macadresse, die der EIGENEN XBOX eingeben! (Immer auf Übernehmen klicken

LAN-IP



Parameter des DHCP Servers

Erste IP des Adresspools	192 . 168 . 2	. 100 (192.168.2.100)
Letzte IP des Adresspools	192 . 168 . 2	. 199 (192.168.2.199)
Gültigkeit der IP-Adresszuordnung	Immer	(Immer)
Domänenname		()

Statisches DHCP



Daten → Firewall → Intrusion Detection → Häkchen entfehrnen bei: SPI and Anti-DoS firewall protection

Daten → Nat → Spezielle Anwendungen:

	Trigger Port	Trigger Type	Public Port	Public Type	Aktiviert
1.	53	●TCP ○UDP	53	●TCP ○UDP	V
2.	53	OTCP ● UDP	53	OTCP ● UDP	
3.	3074	●TCP ○UDP	3074	●TCP ○UDP	v
4.	3074	OTCP ● UDP	3074	OTCP ● UDP	v
5.	88	OTCP ● UDP	88	OTCP ● UDP	~
6.	80	OTCP ● UDP	80	OTCP ● UDP	✓
7.	3544	OTCP ● UDP	3544	OTCP ● UDP	•
8.	500	OTCP ● UDP	500	OTCP ● UDP	•
9.	4500	OTCP ● UDP	4500	OTCP ● UDP	~
10.		●TCP ○UDP		●TCP ○UDP	

Ich musste bei beiden Einträgen die Einstellungen so eintragen, sonst bließ die Nat mäßig.

Daten → Nat → Port Mapping

Port Mapping (Verknüpfen von Ports)

Sie können die DSL-EasyBox als virtuellen Server konfigurieren, damit entfernte Benutzer, die über öffentliche IP-FTP-Dienste, auf Ihr lokales Netzwerk zugreifen, automatisch an lokale Server umgeleitet werden, die mit privater heißt, je nach dem angeforderten Dienst (TCP oder UDP) leitet die DSL-EasyBox die externe Diensteanforderung (der sich an einer anderen internen IP-Adresse befindet).

Diese Funktion unterstützt die Angabe von: Anschlußbereichen, mehreren Anschlüssen oder eine Kombination a

Zum Beispiel:

Anschlußbereich: z.B. 100-150 Mehrere Anschlüsse: z.B. 25,110,80 Kombination: z.B. 25-100,80

Nr.	LAN IP	Protokolltyp	LAN Port	Öffentlicher Port	Aktiviert	Einstellen
1	192.168.2.100	UDP	88	88	~	X
2	192.168.2.100	TCP	80	80	V	∠ x
3	192.168.2.100	TCP&UDP	3074	3074	v	X
4	192.168.2.100	TCP&UDP	53	53	V	∠ x
5	192.168.2.100	UDP	500	500	V	X
6	192.168.2.100	UDP	3544	3544	¥	X
7	192.168.2.100	UDP	4500	4500	¥	X

Extras → DLNA / UpnP → Aktivieren von UPnP IGD Portweiterleitungen Häcken setzen und aktivieren!

Router Reset (komplett Neustart oder 30Sekunden von Stromtrennen)

XboxOne Reboot (Komplett Ausschalten (kann sie per Kinect aktiviert werden ist sie NICHT komplett ausgeschaltet oder vom Strom nehmen.

XboxOne → Meine Spiele & Apps → Einstellungen → Netzwerk: Dort sollten die Einstellungen so aussehen und die Nat sollte auf Nat:Öffnen stehen (Übersetzungsfehler von Open = Öffnen = Offen)

Falls hier andere Daten stehen und die Xbox sich nicht einwählen kann, manuele Einstellung wählen und nachträglich so eintragen.

So müsste der Eintrag aussehen:

IP-Adresse: 192.168.2.100

Subnetz-Maske: 255.255.255.0

Gateway: 192.168.2.1 Primärer DNS: 192.168.2 Sekundäer DNS: 0.0.0.0

Mac-Verkabelt Mac drahtlos

Dort müsste die MAC-Adresse stehen welche wir auch im Router eingetragen haben (UNSERE EIGENE!)